

SEAL-BIT : Gel d'étanchéité U AV 9996

Pour sécuriser vos connexions extérieures



La solution efficace et simple aux problèmes de connexions qui, par choix ou par obligation, sont réalisées dans des conditions d'extrême humidité.

L'innovateur gel " **Seal-Bit RTV 200** " est un gel silicone bi-composants qui, correctement dosé et coulé à l'intérieur d'un boîtier étanche, rend en se solidifiant les connexions électriques parfaitement et durablement résistantes à des immersions prolongées.

Secteurs d'application : interphonie, vidéo portier, téléphonie, automatisme, installation électrique extérieure, piscine.

Avantages : résistance à l'eau, transparence, rapidité de mise en œuvre, non toxique, autorise des manipulations et des reconnections sans avoir à couper les câbles.



SEAL-BIT : Gel d'étanchéité U AV 9996

Pour sécuriser vos connexions extérieures

Description : Seal-Bit RTV 200 est un gel silicone bi-composants (A + B) vulcanisable à température ambiante.

Caractéristiques physiques :

- Résistance à l'eau
- Facilité d'application (Fig.3)
- Haute fluidité
- Transparence (Fig.4)
- Possibilité d'intervention rapide après polymérisation

Caractéristiques techniques :

- Aspects des composants
- Temps de travail
- Temps de prise
- Dureté finale
- Rétraction linéaire

A et B sont incolores
< 10 minutes (*)
< 30 minutes (*)
Gel (Fig. 5)
< 0,1 %

(*) Les températures élevées réduisent les temps de travail et de polymérisation
Les températures basses allongent ces temps

Ces valeurs sont indicatives, et par conséquent non contractuelles.

Mise en œuvre :

Pour un rendement optimum du gel silicone U AV 9996 - Seal-Bit RTV 200, il est conseillé de l'utiliser à des températures comprises entre 21 et 23°C.

Mélanger à quantités égales les 2 composants du Gel Seal-Bit RTV 200-A et Gel Seal-Bit RTV 200-B dans un récipient propre pour éviter de détériorer le gel.

Bien mélanger les 2 composants pendant environ 1 minute, mélanger lentement (afin d'éviter d'incorporer dans le gel des bulles d'air) et toujours dans le même sens.

Avant de coller le gel sur le câblage, il est important de bien fixer les câbles sur le boîtier et de s'assurer que le boîtier est bien étanche pour éviter toute fuite du gel.

Après polymérisation, si vous souhaitez intervenir pour manutention ou modification, vous pouvez accéder au câblage en découpant le gel avec un cutter et en enlevant le gel sur les fils. Une fois l'intervention terminée, remettre du gel pour assurer l'étanchéité.

Attention :

Le système de polymérisation est sensible aux agents polluants qui empêchent la complète vulcanisation du gel. Eviter d'utiliser le gel avec les produits comme les sels de métal lourd, l'amine, le soufre, la cire, l'argile froide, les colles cyano-acrylique (type Attack, Loctite, etc.)
NE PAS INVERSER LE BOUCHON DES DEUX BOUTEILLES !!!!!

Sécurité :

Ce produit n'est pas classé comme dangereux pour l'homme et pour l'environnement.

Important :

Les informations contenues dans ce descriptif technique sont basées sur l'état de nos connaissances actuelles.

Ne pouvant connaître toutes les applications pour lesquelles peuvent être utilisé ce gel et toutes les conditions particulières des installations, nous ne pouvons assumer aucune responsabilité concernant la conformité pour une utilisation ou but particulier.

Cette information ne doit en aucun cas remplacer les essais préliminaires qu'il est indispensable de réaliser pour s'assurer de l'adaptation du produit à différentes configurations d'utilisation.

L'utilisateur doit déterminer, sous sa propre responsabilité, si ce produit est compatible avec les différents cas d'utilisation.

Les conseils donnés dans ce document, relatifs à l'utilisation de ce produit, ne doivent pas amener, en aucun cas, à la violation de brevet tiers.



EVICOM
votre partenaire courants faibles

EVICOM s.a.s

96, route de Canta Galet - 06203 Nice cedex 3
Tél. 04.93.44.70.71 • Fax. 04.93.44.99.60

agence IDF

79, rue Râteau • 93120 La Courneuve
Tél. 01.48.36.83.83 • Fax. 01.48.36.53.52

www.evicom.fr - info@evicom.fr

VOTRE DISTRIBUTEUR